**Практическая работа №2. User Story Job Story**

**Теоретическая часть**

**User Story**

User Story описывает, что делает **пользователь определенной роли** для достижения результата, и что нужно сделать разработчику, чтобы воплотить эту задачу в жизнь.

Как правило используется шаблон:

*As a/an <Название роли>, I want to <Цель, Действие>, so that <Ожидаемый результат>, to do <Что нужно сделать разработчику>*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *As a/an* | *I want to* | *So that* | *To Do* |
| E-mail маркетолог | Узнать «довольны ли они сервисом» после покупки курса/услуги | Я мог получить обратную связь от пользователей о конкретном курсе/услуге, и проанализировать фидбэк | Настройка получения сервисного письма  Передача параметров заказа в этом письме |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Job Story**

Смысл в том, что у нас всех постоянно возникают какие-то задачи (“работы” в терминологии Jobs-to-be-Done): убить время, стоя в очереди; приготовить полезный завтрак; поделиться впечатлениями от поездки. Когда мы начинаем пользоваться каким-то продуктом, мы по сути “нанимаем” его, чтобы он помог нам выполнить какую-то конкретную “работу”.

Job Story строится по следующему шаблону:

*When <situation> I want to <motivation> So I can <outcome>.*

Метод Job Stories — это иной способ работы с функционалом продукта, пользовательским интерфейсом и опытом взаимодействия.

Здесь нужно сосредоточиться на контексте работы, **на ситуации**, при которой она возникает, а не на конкретной роли пользователя.

Например, ниже приведена Job Story для реализации функционала уведомления вне зависимости от того, какую роль выполняет пользователь в приложении/системе:

*Когда мне пришло новое сообщение, я хочу просмотреть его в панели уведомлений, чтобы не отвлекаться от посторонних дел, а не открывать приложение для его просмотра.*

В данном случае To Do для разработчика: реализовать показ уведомлений в панели, а не всплывающим сообщением или при заходе в приложение.

Job Story также следует реализовать в виде таблицы.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *When* | *I want to* | *So that* | *To Do* |
| Мне пришло новое сообщение | Не отвлекаться от посторонних дел, и не открывать приложение для просмотра сообщения | Просмотреть его в панели уведомлений | Настройка функционала отправки уведомлений о событии «сообщение»  Рендеринг минимально необходимой информации |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Практическая часть.**

**Задание:**

1. Написать минимум 6 User Story и Job Story согласно теме приложения.

**User Story**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *As a/an* | *I want to* | *So that* | *To Do* |
| Забывчивый/Занятый человек | получать напоминания о тренировках | не забывать про тренировки | Систему уведомлений о предстоящей тренировке |
| Неопытный пользователь | получить готовый план тренировок на определённое количество дней в неделю | мне не пришлось самостоятельно разбираться в программах | Алгоритм генерации тренировочных планов |
| Опытный пользователь | редактировать автоматически созданный план тренировок | я мог адаптировать его под свои цели и предпочтения | Возможность модификации созданного плана тренировок |
| Атлет | видеть историю своих результатов по каждому упражнению в виде графика | я мог анализировать прогресс, замечать плато и корректировать нагрузку | Хранение данных о тренировках  Алгоритм вычисления 1RM  Создать график-визуализацию показателей прогресса |
| Пользователь с нерегулярным графиком | легко переносить тренировки и автоматически корректировать план | мой тренировочный процесс не страдал из-за срочных дел или усталости | Добавить кнопку "Перенести" в уведомлении и на экране тренировки  Автоматически сдвигать последующие тренировки без нарушения баланса нагрузки |
| Пользователь с ограниченным инвентарём | фильтровать упражнения по доступным тренажёрам/инвентарю | я мог тренироваться несмотря на отсутствие оборудования | Каждое упражнение определить в категорию необходимого инвентаря  Реализовать подбор альтернатив |

**Job Story**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *When* | *I want to* | *So that* | *To Do* |
| Выполняю подход | Приложение само считало количество выполненных повторений | Я мог полностью сконцентрироваться на самом выполнении упражнения | Подсчёт повторении на основе потока видео с камеры  Уведомление пользователя о текущем количестве выполненных повторений через речевой сигнал |
| Делаю упражнение | Получать подсказки по технике | Выполнять с наиболее эффективной и безопасной техникой | Анализ техники выполнения упражнения в реальном времени на основе потока видео с камеры: захват и отслеживание положения ключевых точек тела и инвентаря  Уведомление пользователя о необходимой корректировке техники через речевой сигнал |
| Достигаю плато | Получать адаптированный план | Продолжать прогрессировать | Систему отслеживания прогресса по выполнению упражнения и предложение альтернативной схемы подходов и повторений; или смену упражнения на аналогичное |
| Открываю приложение | Видеть тренировку, запланированную на сегодня | Быстрее начать тренировку, без поисков по приложению | Создать виджет «тренировка текущего дня» |
| Завершаю подход | Автоматически запускался таймер отдыха | Не приходилось вручную ставить таймер с помощью другого устройства или приложения | Автоматический старт таймера после отметки о завершении подхода  Настраиваемую продолжительность отдыха  Вибро/звуковой сигнал об окончании таймера |
| Устанавливаю телефон для записи видео подхода | Получать рекомендацию о том, как правильно расположить телефон | Чтобы иметь возможность получать корректный фидбек от системы анализа видео | Реализовать подсказку с картинкой правильного расположения и ракурса камеры перед стартом съёмки видео  Индикатор наилучшего расположения камеры |
| Просматриваю видео плейбек подхода | Включить side-by-side сравнение с эталонным видео | Я мог видеть различия в технике выполнения и корректировать ошибки | Библиотеку эталонных видео для каждого упражнения  Инструмент синхронного воспроизведения двух видео  Визуальные маркеры для сравнения ключевых точек движения |